STUDER REVOX

# **B226**

Bedienungsanleitung



Vorsicht:

Das Gerät ist in ausgeschaltetem Zustand (STANDBY) nicht von der Stromzuführung getrennt.

Attention:

Cet appareil n'est pas séparé du réseau lorsqu'il est déclenché (STANDBY).

Warning:

This unit is not separated from the mains supply when switched off (STANDBY).

Attenzione:
Precaución:

Questo apparecchio non è separato dalla rete quando l'interruttore è spento (STANDBY).

Este aparato no està separado de la red cuando està apagado (STANDBY).

Waarschuwing: In uitgeschakelde toestand (STANDBY) is het apparaat niet gescheiden van de netspanning.

Advarsel:

Apparaten er ogsaa hvis lukket (STANDBY) under strøm.

**Huomio:** 

Huolimatta siitä, että virta on katkaistu laitteesta (STANDBY), sitä ei ole eristetty sähköstä.

Forsiktig:

Selvom strømmen ikke er pa i apparatet (STANDBY), sa er det ikke skilt fra strøm.

Varning:

Oaktat om strömmen är avbruten i apparaten (STANDBY), sa är den ända kopplad med ström.

# Bedienungsanleitung REVOX B226 · Compact Disc Player

Nutzen Sie diese Bedienungsanleitung als Leitfaden bei der

#### Inhaltsverzeichnis

	Sie erhalten dadurch einen schnellen und vollständigen Überblick über die verschiedenen Anwendungsmöglichkeiten.
WICHTIGE HINWEISE	Schützen Sie Ihr Gerät vor übermässiger Hitze und Feuchtigkeit. Stellen Sie es so auf, dass die Lüftungsschlitze nicht verdeckt werden.
	Der Laser-Abtaster strahlt kein gefährliches Licht aus.

Inbetriebnahme Ihres Gerätes.

Geräte im STANDBY Status:

**GARANTIE** 

Den Geräten, welche in der Bundesrepublik Deutschland verkauft werden, liegt eine spezielle Garantieanforderungskarte bei. Entweder befindet sich die Karte in der Verpackung oder in einer Plastiktasche an der Verpackungsaussenseite. Sollte diese Karte fehlen, wenden Sie sich an Ihr REVOX-Fachgeschäft oder an Ihre REVOX-Landesvertretung. Für in der <u>Schweiz</u> und <u>Österreich</u> gekaufte Geräte gibt der

Das ausgeschaltete Gerät ist nicht vom Netz getrennt!

Fachhändler die Garantiebescheinigung ab.

Bei den in Frankreich gekauften Geräten finden Sie die Garantiekarte in der Verpackung. Diese Karte muss von Ihrem autorisierten REVOX-Fachhändler vollständig ausgefüllt und unterschrieben werden.

Bitte beachten Sie, dass die Garantie nur im Verkaufsland gültig ist. Ausserdem machen wir Sie darauf aufmerksam, dass die Garantie erlischt, wenn am Gerät unsachgemässe Eingriffe oder nicht fachmännische Reparaturen vorgenommen worden sind.

**VERPACKUNG** 

Bewahren Sie die Originalverpackung auf. Bei einem Transport ist diese Spezialverpackung der beste Schutz für Ihr wertvolles Gerät.

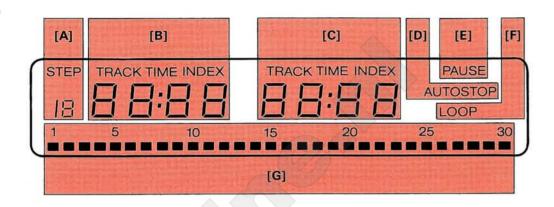
Subject to change. Printed in Switzerland by WILLI STUDER AG Order Number 10.30.0500 (Ed.0287) Copyright by WILLI STUDER AG CH-8105 Regensdorf-Zürich

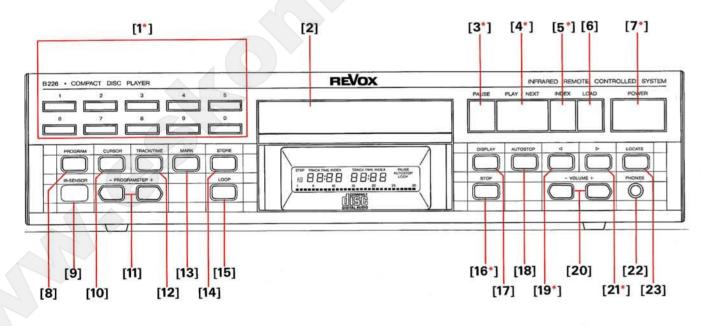
REVOX is a registered trade mark of WILLI STUDER AG Regensdorf.

	S	Seite
Übersicht	mit Kurzbeschreibung der Bedienungselemente 3	
Anschliessen	Endverstärker/Aktivlautsprecher, Netz	_ 6
Inbetriebnahme	Gerät einschalten	_ 7
Die Compact Disc	Wissenswertes über die Compact Disc Struktur der Compact Disc Handhabung und Pflege der Compact Disc	_
Anwahl von Musikstücken	Stück (Track) abspielenlndex anwählen	_ 5
Sonderfunktionen	Suchbetrieb	. 10 . 10 . 10 . 11
Programmieren	Funktionen der Programm-Tasten	13 13 14 15 17 18 18 20
IR-Fernbedienung	Bedienung mit der Infrarot-Fernbedienung B205 (B201CD)	23
Technischer Anhang	Betrieb mit dem Timer-Controller B203	24 25 25

## Übersicht Frontseite

Anzeigefeld (LC-DISPLAY)





\*Fernsteuerbare Funktionen mit

OPTION INFRAROT-FERNSTEUERUNG REVOX B205

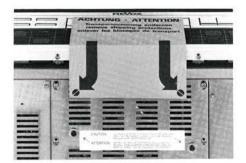


Bedie	enungselement	Funktion		
[1]#	Tasten 0-9	Ziffern-Eingabetasten. Für die direkte Anwahl eines Stückes (TRACK oder INDEX) in Verbindung mit der Taste PLAY/NEXT [4] resp. INDEX [5].		
[2]	Disc-Schublade	Diese Schublade führt die Compact Disc dem Laser-Laufwerk zu. Sie wird durch Drücken der Taste LOAD [6] aus- und eingefahren.		
[3]#	PAUSE	Mit dieser Taste kann der Abspielvorgang jederzeit unterbrochen werden. Drücken der Taste PLAY/NEXT [4] setzt den Abspielvorgang an der unterbrochenen Stelle wieder fort.		
[4]#	PLAY/NEXT	Abspieltaste. Erneutes Drücken lässt das nächste Stück abspiele Drücken nach dem Betätigen der Ziffern-Eingabetasten [1] lässt da ausgewählte Stück abspielen.		
[5]	INDEX	Indextaste. Erneutes Drücken lässt das Stück ab dem nächsten Index abspielen. Drücken nach dem Betätigen der Ziffern-Eingabetasten [1] lässt den ausgewählten Index abspielen. Ist die CD nicht mit Index versehen, so wird beim Betätigen dieser Taste immer zum nächsten TRACK gesprungen.		
[6]#	LOAD	Durch Betätigen dieser Taste fährt die Disc-Schublade [2] aus resp. ein.		
[7]#	POWER	Mit dieser Taste kann das Gerät ein- und ausgeschaltet werden. Gewisse Teile des Gerätes bleiben allerdings immer eingeschaltet (STANDBY).		
[8]	PROGRAM	Mit dieser Taste kann der Eingabemodus ein- und ausgeschaltet werden.		
[9]	IR-SENSOR	Infrarot-Empfängerfenster.		
[10]	CURSOR	Mit dem CURSOR kann jede Stelle in der Anzeige angefahren und danach bei Bedarf editiert werden.		
[11]	PROGRAMSTEP +/-	Diese Tasten erlauben während dem Programmieren das Aufwärts-[+] resp. Abwärts- [-] Blättern im Programm.		
[12]	TRACK/TIME	Mit dieser Taste kann während dem Programmieren die Anzeige von TRACK- (Stück-) auf TIME- (Zeit-) Eingabe umgeschaltet werden.		
[13]	MARK	Im Programmiermodus kann mit dieser Taste während des Abhörens eine Start- und/oder Stoppmarke gesetzt werden. (Nur DISC-TIME.)		
[14]	STORE	Speicherlade-Taste, muss nach jeder Programmschritt-Eingabe gedrückt werden.		
[15]	LOOP	Diese Taste lässt eine CD oder ein Programm immer wieder abspielen. (Endlosbetrieb.)		
[16]#	\$ STOP	Drücken dieser Taste unterbricht den Abspielvorgang und lässt den Laser-Abtaster in die Anfangsposition zurückkehren. (Unterbricht auch ein laufendes Programm.)		
[17]	DISPLAY	Schaltet die Zeitanzeige TIME im Feld [C] um. Vier unterschiedliche Zeitanzeigen sind möglich: a) DISC-TIME (Zeit seit CD-Anfang). b) TRACK-TIME (Zeit seit TRACK- [Stück-] Anfang). c) TRACK-REMAINING-TIME (Zeit bis zum Ende des TRACKS [Stückes]). d) DISC-REMAINING-TIME (Zeit bis zum Ende der CD).		
[18]	AUTOSTOP	Diese Taste unterbricht den Abspielvorgang am Ende des gerade laufenden Stückes oder Programm-Schrittes (PAUSE). Drücken der Taste PLAY/NEXT [4] setzt den Abspielvorgang fort.		

Bedie	enungselement	Funktion
[19]	<	Mit dieser Taste kann in einem Stück jede Stelle gegen den Anfang hin angefahren werden. (Gedrückt halten = kontinuierlicher Rücklauf.)
[20]	VOLUME +/-	Mit diesen Tasten werden die Pegel des Kopfhörer-Ausgangs wie auch des Ausgangs VARIABLE OUTPUT verändert.
[21]	>	Mit dieser Taste kann in einem Stück jede Stelle gegen das Ende hin angefahren werden. (Gedrückt halten = kontinuierlicher Vorlauf.)
[22]	PHONES	Klinkenbuchse für Kopfhörer 200 600 Ω.
[23]#	LOCATE	Locator-Funktion. Beim Betätigen dieser Taste wird der Abspielvorgang unterbrochen und das Gerät an der Stelle des letzten PLAY/NEXT-Befehls auf PAUSE geschaltet.
7.8	(%) <sub>0.1</sub>	
Anze	igefeld	
[A]	STEP	Nummer des aktuellen Programmschrittes; im Programmiermodus blinkt der Schriftzug STEP; im normalen Abspielmodus ist diese Anzeige nicht sichtbar
[B]	TRACK TIME INDEX	In diesem Feld wird in der ersten und zweiten Stelle das spielende Stück (TRACK) und in der dritten und vierten Stelle der zugehörende INDEX (wenn vorhanden) angezeigt. Im Programm-Mode kann hier auch eine Anfangs-Zeit (Min. und Sek.) stehen.
[C]	TRACK TIME INDEX	In diesem Feld steht die aktuelle Stück- (TRACK-) Zeit (seit Stückbeginn) oder DISC-Zeit (seit CD-Anfang). Im Programm-Mode können hier auch eine Endzeit, ein End-Stück oder -Index stehen.
[D]	AUTOSTOP	Sichtbar bei aktiviertem AUTOSTOP-Betrieb.
[E]	PAUSE	Anzeige der PAUSE-Funktion.
[F]	LOOP	Sichtbar bei aktivierter LOOP-Funktion (Endlosbetrieb).
[G]		Inhaltsverzeichnis; fehlende Punkte links = bereits abgespielte Stücke, totale Anzahl Punkte = Anzahl der Stücke auf der eingelegten CD.

# Mit diesen Tasten kann das Gerät direkt eingeschaltet werden.
Die Taste PLAY/NEXT [4] schaltet das Gerät in den Abspielmodus, eine eingelegte Disc wird ab dem ersten TRACK abgespielt.
Die Taste STOP [16] schaltet das Gerät nur ein; die Tasten PAUSE und LOCATE schalten das Gerät am Beginn des ersten TRACK auf Pause.
Drücken der Taste PLAY/NEXT [4] startet den Abspielvorgang; wenn mit einer Zahlentaste [1] und PLAY/NEXT [4] eingeschaltet wurde, so wird ab dem vorgewählten TRACK abgespielt.

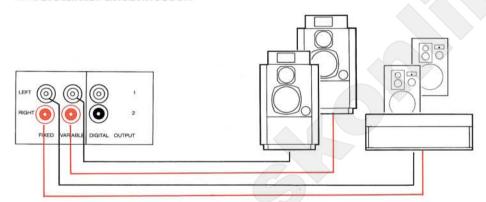
#### • Transportsicherung entfernen



Um einer Beschädigung des Laufwerkes während des Transportes vorzubeugen, wurde es von der Unterseite her mit zwei Sicherungsschrauben fixiert.

Diese Schrauben sind entsprechend gekennzeichnet und müssen vor der Inbetriebnahme entfernt werden (Schraubendreher Nr. 2).

#### Verstärker anschliessen

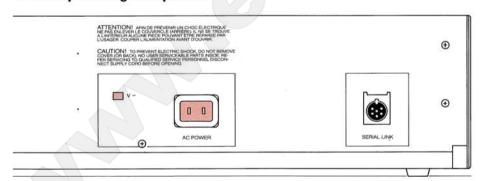


OUTPUT FIXED (Normpegel-Ausgang): Anschluss für Vor- oder Vollverstärker mit Normpegel-Eingang (alle REVOX [Vor-]Verstärker) oder mit einstellbarer Eingangsempfindlichkeit.

#### **OUTPUT VARIABLE:**

Anschluss für Vor- oder Vollverstärker mit fixer Eingangsempfindlichkeit sowie für REVOX-Aktivlautsprecher AGORA B. Der Pegel dieses Ausganges kann mit den Tasten [20] beeinflusst werden.

#### Netzspannung überprüfen



Überprüfen Sie, ob der eingestellte Spannungswert des Netzspannungs-Wählers [15] mit der örtlichen Netzspannung übereinstimmt. Ansonsten ist der Netzspannungs-Wähler entsprechend einzustellen.

Prüfen Sie den Wert der Primärsicherung F1: 100 ... 140 VAC: T 500 mA/250 V (SLOW) 200 ... 240 VAC: T 250 mA/250 V (SLOW)

SERIAL LINK Anschluss für TIMER CONTROLLER REVOX B203

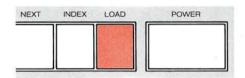
#### Gerät ans Netz anschliessen

Schliessen Sie den Compact Disc Spieler mit dem beigelegten Netzkabel am Netz an.

#### Inbetriebnahme

#### Gerät einschalten

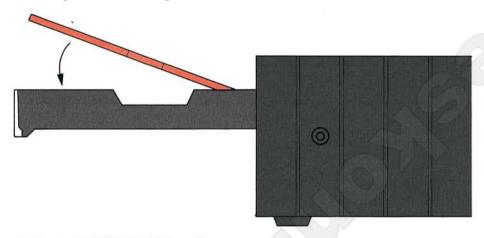
#### ● Taste LOAD [6] antippen





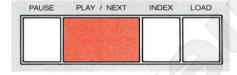
Bei ausgeschaltetem Gerät leuchtet die STANDBY-Anzeige im IR-Empfängerfenster. Sie erlischt mit dem Einschalten des Gerätes. (3 Sekunden Einschaltverzögerung.) Das Anzeigefeld (DISPLAY) wird beleuchtet.

#### Compact Disc einlegen



Die CD-Schublade wird ausgefahren und die Compact Disc kann mit der bedruckten Fläche nach oben eingelegt werden. Erneutes Drücken der Taste LOAD schliesst die Disc-Schublade wieder.

#### Taste PLAY/NEXT [4] antippen





Drücken der Taste PLAY/NEXT schliesst die Disc-Schublade, das Inhaltsverzeichnis wird angezeigt und der Abspielvorgang wird ab dem ersten Stück (TRACK) unverzüglich begonnen.

#### Gewünschte Lautstärke einstellen



Wird der B226 · Compact Disc Spieler zusammen mit einem Verstärker betrieben, so ist die Lautstärke am Verstärker einstellbar. Mit den Tasten VOLUME +/- [20] kann der Pegel der Ausgänge VARIABLE OUTPUT und PHONES [22] gleichzeitig verändert werden.

#### Wissenswertes über die Compact Disc

Die 5 km lange (Informationsrille) einer Compact Disc enthält ein komplexes Digitalsignal: alternierend angeordnete, digitale Werte aus zwei Tonkanälen tragen die Musikinformation. Untergeordnete Informationen für die Anzeige der Stücke (Track, Index), Abspielzeit etc. sind ebenfalls in dieser (Informationsrille) enthalten.

Auf der Compact Disc sind diese Informationen in einer hauchdünnen

Aluminium-Schicht enthalten. Die digitalen Informationen sind in Form von Vertiefungen in die Schicht eingeprägt. Das Abtasten geschieht mit einem Laserstrahl, dessen reflektiertes Licht von Lichtempfängern (Fotodioden) in elektrische, digitale Signale umgesetzt wird.

Das gewonnene Gesamtsignal wird in Musik- und Informationsdaten getrennt und überprüft. Fehlerhafte oder fehlende Daten werden von einem leistungsfähigen Fehlererkennungs-System korrigiert oder ergänzt. Fehlende Daten (durch Kratzer entstanden) werden durch Interpolation (Mittelwert aus der Abtastung vor und nach dem Fehler) ersetzt. Bei zu häufigen Fehlern, welche nicht mehr korrigiert werden können, wird der Ausgang stummgeschaltet.

#### Struktur der Compact Disc

Die maximale Spielzeit einer Compact Disc beträgt 74 Minuten. Um ein einzelnes Stück oder eine Passage schnell aufzufinden, sind entsprechende Informationen mit aufgezeichnet.

• Einzelne Stücke sind auf der Compact Disc durch kurze Pausen von-

einander getrennt und werden mit TRACK bezeichnet. Einzelne Sätze oder Abschnitte (meist bei klassischen Werken) innerhalb eines Stückes werden von einigen Herstellern mit Indices (INDEX) versehen.

Jede Compact Disc ist zudem in Minuten und Sekunden unterteilt. Eine beliebige Stelle kann sekundengenau angefahren werden und bleibt iederzeit reproduzierbar.

Es werden zwei Zeiten unterschieden:

DISC-TIME: Abspieldauer in Minuten und Sekunden seit Disc-

Anfang. TRACK-TIME: Abspieldauer in Minuten und Sekunden seit Stück-(TRACK-) Anfang.

Alle diese Informationsdaten sind vom CD-Hersteller definiert und in die (Informationsrille) mit eingegeben worden. Sie sind somit vom Abspielgerät unabhängig und können nicht verändert werden.

#### Handhabung und Pflege der Compact Disc

Die Handhabung der Compact Disc ist bedeutend einfacher und pro-blemloser als die einer herkömmlichen Langspielplatte. Trotzdem müssen bei der Handhabung einige Punkte unbedingt beachtet werden. Dazu ist es notwendig, den Aufbau der Compact Disc zu

Der eigentliche Informationsträger, die hauchdünne Aluminium-Schicht, wird auf eine relativ starke, lichtdurchlässige Trägerschicht aufgetragen. Auf die Aluminium-Schicht wird später das Label (Etikette) aufgedruckt.

Obwohl die Compact Disc durch die Trägerschicht hindurch abgetastet wird, ist die für Kratzer empfindlichste Seite die bedruckte Seite, da Farbe und Lack hier der einzige Schutz der hauchdünnen Aluminium-Schicht sind. Auf der bedruckten Seite kann ein Kratzer den Abspielvorgang stören oder gar verunmöglichen, während er sich auf der Abtastseite kaum bemerkbar macht.

Der Abstand der (Informationsrillen) auf der Compact Disc beträgt nur 1,6 µm und die mittlere Bitlänge ca. 2 µm (zwei Tausendstel-Millimeter). Wenn man sich diese Grössenordnung vorstellt (ein menschliches Haar ist 40 bis 60 µm dick), wird klar, dass ein Kratzer in der Aluminium-Schicht verheerende Folgen haben kann.

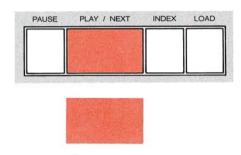
Eine Reinigung der Compact Disc erübrigt sich, wenn sie nur am Rand angefasst und immer wieder in die Originalverpackung zurückgelegt

Verschmutzte Compact Discs können auf der Abtastseite (spiegelnde Fläche) mit einem fusselfreien, weichen und trockenen Tuch in gerader Linie vom Zentrum zum Rand abgewischt werden. Auf keinen Fall darf irgend ein Lösungs- oder Scheuermittel verwendet werden.

#### Anwahl von Musikstücken

#### Stück (TRACK) abspielen

#### ■ Taste PLAY/NEXT [4] drücken



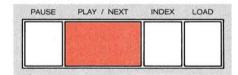




Jedes Betätigen der Taste PLAY/NEXT lässt den Laser-Abtaster zum nächsten Stück (TRACK) auf der CD springen und dieses abspielen.

#### Gewünschtes Stück direkt anwählen, z.B. 12







Mit den Ziffern-Tasten [1] die gewünschte Stück- (TRACK-) Nummer eintippen und die Eingabe mit der Taste PLAY/NEXT [4] abschliessen.

(Es sind bis zu 99 Stücke direkt anwählbar.)

#### INDEX [5] anwählen, (sofern CD entsprechend codiert)





	TRACK	INDEX		TIME	
	T 1	$\Box$	TIL	J. [7]	1
	U 1.	ロコ	$\Box$	$\cdot \cup$	L
1	5	10	15		

Jedes Betätigen der Taste INDEX [5] lässt den Laser-Abtaster zum nächsten INDEX auf der

CD springen.
Mit den Ziffern-Tasten [1] kann ein INDEX in einem Stück ausgewählt werden. Drücken der Taste INDEX [5] lässt den Laser-Abtaster zur angegebenen Stelle springen und den Abspielvorgang dort fortsetzen.

Eine mit INDEX versehene CD bringt diesen erst ab INDEX 2 zur Anzeige. Diese Eigenschaft ist systembedingt und nicht gerätespezifisch.

#### Sonderfunktionen

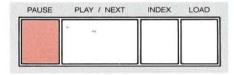
#### ● Suchbetrieb <> [19/21]





Mit den Tasten ⊲ [19] und ▷ [21] kann jede Stelle auf der CD gegen den Anfang resp. das Ende hin mit um 12 dB gedämpftem Ausgangspegel angefahren werden. Dies ist selbst dann möglich, wenn der Compact Disc Spieler in der Betriebsart PAUSE ist.

#### PAUSE [3]





Drücken der Taste PAUSE [3] unterbricht den Abspielvorgang sofort, lässt den Laser-Abtaster jedoch auf der erreichten Position stehen. Drücken der Taste PLAY/NEXT [4] setzt den Abspielvorgang an der unterbrochenen Stelle fort.

#### • STOP [16]





Drücken der Taste STOP [16] unterbricht den Abspielvorgang sofort, und der Laser-Abtaster kehrt in die Anfangsposition zurück.

#### AUTOSTOP [18]







Diese Funktion wird im Display mit dem Schriftzug AUTOSTOP [D] angezeigt. Sie schaltet den Compact Disc Spieler am Ende des Stückes auf Pause und bereitet das Abspielen des nächsten Stückes vor. Nach Betätigen der Taste PLAY/NEXT [4] wird der Abspielvorgang unverzüglich fortgestzt. Die AUTOSTOP-Funktion bleibt erhalten. Erneutes Drücken der Taste schaltet die Funktion wieder aus.

#### • LOOP [15] (Endlosbetrieb)





Der Endlosbetrieb wird mit der Taste LOOP [15] eingestellt und im Display mit dem Schriftzug LOOP [F] angezeigt. In dieser Betriebsart wird die eingelegte Compact Discimmer wieder von Anfang bis Ende abgespielt, bis die Taste STOP [16] oder POWER [7] gedrückt wird.

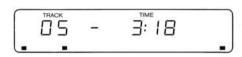
Erneutes Drücken der Taste LOOP [15] hebt die Funktion wieder auf und der Abspielvorgang wird am Ende der CD unterbrochen.

#### DISPLAY [17]



	TRACK			TIME	
	05		- 1	7:26	
1	5	10	15		





Drücken dieser Taste schaltet die Zeitanzeige TIME im Feld [C] um. Vier unterschiedliche Zeitanzeigen sind möglich:
a) DISC-TIME = Zeit seit CD-Anfang.
b) TRACK-TIME = Zeit seit TRACK- (Stück-) Anfang. Feld [G] des Displays informiert über die momentane Position des Laser-Abtasters innerhalb des Stückes (TRACK).
c) TRACK-REMAINING-TIME = Zeit bis zum Ende des TRACKS (Stückes). Feld [G] des Displays informiert über die momentane

Displays informiert über die momentane Position des Laser-Abtasters innerhalb des Stückes (TRACK). Eine INDEX-Anzeige ist

hierbei nicht möglich.
d) DISC-REMAINING-TIME = Zeit bis zum Ende der CD. Eine INDEX-Anzeige ist hierbei nicht möglich.

Bei DISC-TIME werden die Pausen zwischen den Stücken und am Anfang der CD mit-gerechnet, während TRACK-TIME die exakte Spielzeit des Stückes anzeigt. DISC-TIME und TRACK-TIME werden vom CD-Hersteller definiert und fest auf die Platte

geprägt. Sie sind somit vom Abspielgerät unabhängig und können nicht verändert werden.

#### LOCATE [23]





Diese Taste aktiviert die Locator-Funktion. Beim Betätigen dieser Taste wird der Abspielvorgang unterbrochen und das Gerät an der Stelle des letzten PLAY/NEXT-Befehls auf PAUSE geschaltet.

#### **PHONES [22]**



Klinken-Buchse für Kopfhörer (200 Ω  $600\,\Omega$ ). Der Ausgangspegel kann mit den Tasten VOLUME  $\pm/-$  [20] verändert werden.

#### PROGRAM [8]





Mit dieser Taste wird der Programmier-Modus ein- bzw. ausgeschaltet. Bei akti-viertem Programmier-Modus blinkt die Anzeige STEP [A] im Anzeigefeld; bei ruhender Anzeige wird ein Programm abgearbeitet. Eine Programm-Eingabe ist grundsätzlich immer möglich, egal ob gerade eine CD ab-gespielt wird oder nicht. Nur darf im Pro-gramm-Mode keine Laufwerkfunktionstaste gedrückt werden (Ausnahmen werden in den spezifischen Kapiteln erwähnt), da sonst der Programm-Ablauf gestartet würde.

#### PROGRAMSTEP +/- [11]





Diese Tasten erlauben ein Aufwärts- bzw. Abwärtsblättern in den 19 möglichen Programm-Schritten. Sie ermöglichen auch ein nachträgliches Edi-

tieren eines bestehenden Programmes.

#### CURSOR [10]



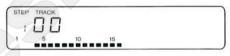


Mit dieser Taste kann im Anzeigefeld (DISPLAY) jede Stelle von links nach rechts für eine Éingabe angewählt werden. Jeder Tastendruck verschiebt den Cursor um eine Position nach rechts.

Drücken dieser Taste schaltet die Eingabe-Art

#### TRACK/TIME [12]



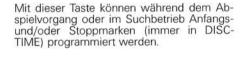




#### MARK [13]









#### STORE [14]





Speicherlade-Taste. Sie muss nach jeder Programmschritt-Eingabe gedrückt werden. Damit wird der Programmschritt in den Speicher übernommen. Der nächste grammschritt (STEP) wird angezeigt und kann eingegeben oder editiert werden.

#### Programmier-Beispiele

#### Reihenfolge der Stücke (TRACK) umprogrammieren

(Die angegebene Reihenfolge ist als Beispiel gedacht)

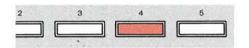
#### • Taste PROGRAM [8] drücken





Der Compact Disc Spieler wird dadurch in den Programmier-Modus geschaltet. Der Schriftzug STEP [A] blinkt in der Anzeige, und darunter steht die Ziffer 1 für den 1. Programmschritt.

#### ● Zifferntaste 4 [1] drücken





Die TRACK Anzeige im Feld [B] wechselt von 00 auf 04.

#### • Taste STORE [14] drücken





Die Eingabe wird abgespeichert. Die Programmschritt-Anzeige (STEP) springt von 1 auf 2 und zeigt damit an, dass jetzt der zweite Programmschritt eingegeben werden kann.

#### ● Zifferntaste 9 [1] drücken





Die TRACK Anzeige im Feld [B] wechselt von 00 auf 09.

#### Taste STORE [14] drücken





Die Eingabe wird abgespeichert und die STEP-Anzeige wechselt von 2 auf 3. In dieser Weise können bis zu 19 Programmschritte eingegeben werden, welche einzeln mit der Taste STORE abzuspeichern sind. Drücken der Taste PROGRAM [8] schaltet den CD-Spieler wieder in den normalen Abspiel-Modus zurück. Das Programm bleibt selbstverständlich gespeichert.

#### ● Taste PLAY/NEXT [4] drücken





Der Programmier-Modus wird abgebrochen und das Programm wird ab STEP 1 bis zum letzten programmierten Schritt abgearbeitet (Ausnahme: Endlosprogramme).

#### Hinweis:

Selbstverständlich kann diese Eingabe-Art auch vermischt mit den anderen Eingabe-Arten programmiert werden.

#### Sequenzen programmieren

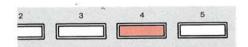
#### • Taste PROGRAM [8] drücken





Der Compact Disc Spieler wird dadurch in den Programmier-Modus geschaltet. Der Schriftzug STEP [A] blinkt in der Anzeige, und darunter steht die Ziffer 1 für den 1. Programmschritt.

#### ● Zifferntaste 4 [1] drücken





Die TRACK-Anzeige im Feld [B] wechselt von 00 auf 04.

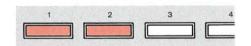
#### • Taste CURSOR [10] drücken





Dadurch erscheint im Feld [C] eine zweite TRACK-Anzeige. (Sollte eine Zeitanzeige [TIME] erscheinen, so ist sie durch Betätigen der Taste TRACK/TIME [12] umzuschalten.)

#### Zifferntasten 1 und 2 [1] drücken





Die TRACK-Anzeige im Feld [C] wechselt von 00 auf 12. Damit ist die Sequenz 4 bis 12 eingegeben, und die Stücke (TRACK) 4 bis und mit 12 werden später in der Reihenfolge abgespielt, in der sie auf der CD aufgezeichnet sind.

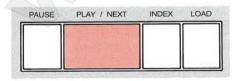
#### Taste STORE [14] drücken





Die Eingabe wird abgespeichert. Die Programmschritt-Anzeige (STEP) springt von 1 auf 2 und zeigt damit an, dass jetzt der zweite Programmschritt eingegeben werden kann. In dieser Weise können bis zu 19 Programmschritte eingegeben werden, welche einzeln mit der Taste STORE abzuspeichern sind. Drücken der Taste PROGRAM [8] schaltet den CD-Spieler wieder in den normalen Abspiel-Modus zurück. Das Programm bleibt selbstverständlich gespeichert.

#### Taste PLAY/NEXT [4] drücken





Der Programmier-Modus wird abgebrochen und das Programm wird ab STEP 1 bis zum letzten programmierten Schritt abgearbeitet (Ausnahme: Endlosprogramme).

#### • Hinweis:

Selbstverständlich kann diese Eingabe-Art auch vermischt mit den anderen Eingabe-Arten programmiert werden.

#### Zeitabschnitte programmieren

#### • Taste PROGRAM [8] drücken

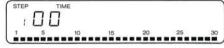




Der Compact Disc Spieler wird dadurch in den Programmier-Modus geschaltet. Der Schriftzug STEP [A] blinkt in der Anzeige, und darunter steht die Ziffer 1 für den 1. Programmschritt.

#### ● Taste TRACK/TIME [12] drücken





Die TRACK-Anzeige in Feld [B] ändert sich in eine Zeitanzeige (TIME).

#### Zifferntasten 1 und 2 [1] drücken





Die Minuten-Anzeige ändert von 00 auf 12.

#### Taste CURSOR [10] drücken





In der Anzeige erscheinen nun auch die Sekunden und können eingegeben werden.

#### Zifferntasten 2 und 5 [1] drücken





Die Sekunden-Anzeige wechselt von 00 auf 25. Die Startzeit (in DISC-TIME) ist nun eingegeben, darf aber noch nicht abgespeichert werden.

#### Taste CURSOR [10] drücken





In der Anzeige erscheint im Feld [C] eine zweite TIME Anzeige (falls TRACK erscheint, Taste TRACK/TIME [12] drücken).

#### Zifferntasten 1 und 5 [1] drücken





Die Minuten-Anzeige ändert von 00 auf 15.

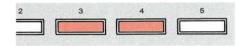
#### Taste CURSOR [10] drücken





In der Anzeige erscheinen die Sekunden und können eingegeben werden.

#### ● Zifferntasten 3 und 4 [1] drücken



STEP	TIN	ΛE	1	IME		
į.	12:	25	15	:34	{	
1	5	10	15	20	25	30

Die Sekunden-Anzeige wechselt von 00 auf 34. Nun ist auch die Endzeit eingegeben und die CD würde in unserem Beispiel von DISC-TIME 12 Min. 25 Sek. bis und mit 15 Min. 34 Sek. abgespielt.

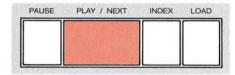
#### • Taste STORE [14] drücken





Die Eingabe wird abgespeichert. Die Programmschritt-Anzeige (STEP) springt von 1 auf 2 und zeigt damit an, dass jetzt der zweite Programmschritt eingegeben werden kann. In dieser Weise können bis zu 19 Programmschritte eingegeben werden, welche einzeln mit der Taste STORE abzuspeichern sind. Drücken der Taste PROGRAM [8] schaltet den CD-Spieler wieder in den normalen Abspiel-Modus zurück. Das Programm bleibt selbstverständlich gespeichert.

#### ● Taste PLAY/NEXT [4] drücken





Der Programmier-Modus wird abgebrochen und das Programm wird ab STEP 1 bis zum letzten programmierten Schritt abgearbeitet (Ausnahme: Endlosprogramme).

Hinweis:

Selbstverständlich kann diese Eingabe-Art auch vermischt mit den anderen Eingabe-Arten programmiert werden.

#### Marken setzen (nur während dem Abspielen und im Suchbetrieb möglich!)

#### • Taste PROGRAM [8] drücken





Der Compact Disc Spieler wird dadurch in den Programmier-Modus geschaltet. Der Schriftzug STEP [A] blinkt in der Anzeige, und darunter steht die Ziffer 1 für den 1. Programmschritt.

#### ● Taste MARK [13] drücken





An der gewünschten Position die Startmarke setzen. Im Feld [B] erscheint die Startzeit (DISC-TIME). Die Startposition kann auch im Pausebetrieb mit den Tasten ⊲ [19] und ▷ [21] eingestellt werden.

#### • Taste MARK [13] drücken





An der gewünschten Position die Stoppmarke setzen. Im Feld [C] erscheint die Stoppzeit (DISC-TIME). Die Stopposition kann auch im Pausebetrieb mit den Tasten ⊲ [19] und ⊳ [21] eingestellt werden.

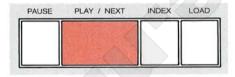
#### Taste STORE [14] drücken





Die Eingabe wird abgespeichert. Die Programmschritt-Anzeige (STEP) springt von 1 auf 2 und zeigt damit an, dass jetzt der zweite Programmschritt eingegeben werden kann. In dieser Weise können bis zu 19 Programmschritte eingegeben werden, welche einzeln mit der Taste STORE abzuspeichern sind. Drücken der Taste PROGRAM [8] schaltet den CD-Spieler wieder in den normalen Abspiel-Modus zurück. Das Programm bleibt selbstverständlich gespeichert.

#### • Taste PLAY/NEXT [4] drücken





Der Programmier-Modus wird abgebrochen und das Programm wird ab STEP 1 bis zum letzten programmierten Schritt abgearbeitet (Ausnahme: Endlosprogramme).

#### Hinweis:

Selbstverständlich kann diese Eingabe-Art auch vermischt mit den anderen Eingabe-Arten programmiert werden.

#### Programm verändern (Editieren)

#### Taste PROGRAM [8] drücken





Der Compact Disc Spieler wird dadurch in den Programmier-Modus geschaltet. Der Schriftzug STEP [A] blinkt in der Anzeige, und darunter steht die Ziffer 1 für den 1. Programmschritt.

In den Felder [B] und [C] des Anzeigefeldes ist der Inhalt des Programmschrittes sichtbar.

#### ■ Tasten PROGRAMSTEP +/- [11] drücken





Im Programm (blättern), bis der zu verändernde Programmschritt in der Anzeige

#### Taste CURSOR [10] drücken





Die Anzeige im Feld [B] kann in den vorgängig beschriebenen Arten umprogrammiert werden.

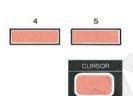


#### Taste CURSOR [10] drücken

















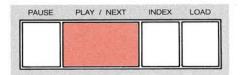
#### Taste STORE [14] drücken





Die Eingabe wird abgespeichert. Die Anzeige zeigt den nächsten Programmschritt. Drücken der Taste PROGRAM [8] schaltet den CD-Spieler wieder in den normalen Abspiel-Modus zurück. Das Programm bleibt in der veränderten Form gespeichert.

#### ■ Taste PLAY/NEXT [4] drücken





Der Programmier-Modus wird abgebrochen, und das Programm wird ab STEP 1 bis zum letzten programmierten Schritt abgearbeitet (Ausnahme: Endlosprogramme).

#### Programm löschen

#### • Taste PROGRAM [8] drücken





Der Compact Disc Spieler wird dadurch in den Programmier-Modus geschaltet. Der Schriftzug STEP [A] blinkt in der Anzeige, und darunter steht die Ziffer 1 für den 1. Programmschritt.

grammschritt.
In den Feldern [B] und [C] des Anzeigefeldes ist der Inhalt des Programmschrittes sichtbar.

#### Tasten STORE [14] und PROGRAM [8] zusammen drücken





Die Taste STORE drücken und gedrückt halten, Taste PROGRAM gleichzeitig drücken. Ein Netzspannungs-Unterbruch (Stromausfall) von min. 50 ms löscht das Programm ebenfalls.

#### • Taste PROGRAM [8] drücken





Der CD-Spieler wird wieder in den normalen Abspiel-Modus zurückgeschaltet.

#### Hinweis:

Damit ein neues Programm eingegeben werden kann, braucht das alte nicht gelöscht zu werden. Es wird einfach durch das neue Programm überschrieben.

gramm überschrieben. Bei Netzausfall wird ein bestehendes Programm gelöscht.

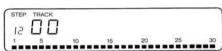
#### **Endlosprogramme**

#### ● Taste PROGRAM [8] drücken









Der Compact Disc Spieler wird dadurch in den Programmier-Modus geschaltet. Der Schriftzug STEP [A] blinkt in der Anzeige, und darunter steht die Ziffer 1 für den 1. Programmschritt.

#### ● Taste LOOP [15] drücken





An jeder Stelle im Programm (am sinnvollsten allerdings am Programmende) kann der Repetier-Befehl (LOOP) eingegeben werden. Er bewirkt, dass das Programm wieder ab dem ersten Programmschritt abgearbeitet wird. Dieser Vorgang wiederholt sich endlos, bis das Programm abgebrochen wird.

#### • Taste STORE [14] drücken





Die Eingabe wird abgespeichert. Die Anzeige zeigt den nächsten Programmschritt. Drücken der Taste PROGRAM [8] schaltet den CD-Spieler wieder in den normalen Abspiel-Modus zurück. Das Programm bleibt gespeichert.

#### ● Taste PLAY/NEXT [4] drücken





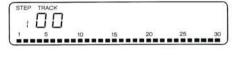
Der Programmier-Modus wird abgebrochen und das Programm wird ab STEP 1 abgearbeitet. Bei Erreichen des LOOP-Befehls springt das Programm auf STEP 1 zurück und wird erneut abgearbeitet, bis das Programm durch Drücken einer der Tasten STOP [16], LOAD [6] oder POWER [7] abgebrochen wird.

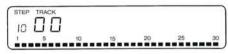
#### Pausen programmieren

#### Taste PROGRAM [8] drücken





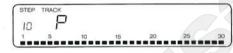




Der Compact Disc Spieler wird dadurch in den Programmier-Modus geschaltet. Der Schriftzug STEP [A] blinkt in der Anzeige, und darunter steht die Ziffer 1 für den 1. Pro-grammschritt.

#### Taste PAUSE [3] drücken





An jeder Stelle im Programm kann der PAUSE-Befehl eingegeben werden. Er bewirkt, dass das Programm an dieser Stelle auf PAUSE schaltet.

#### ■ Taste STORE [14] drücken





Die Eingabe wird abgespeichert. Die Anzeige zeigt den nächsten Programmschritt. Drücken der Taste PROGRAM [8] schaltet den CD-Spieler wieder in den normalen Abspiel-Modus zurück. Das Programm bleibt gespei-

#### Taste PLAY/NEXT [4] drücken





Der Programmier-Modus wird abgebrochen und das Programm wird ab STEP 1 abgear-beitet. Bei Erreichen des PAUSE-Befehls schaltet das Gerät auf PAUSE. Drücken der Taste PLAY/NEXT [4] hebt die Funktion wieder auf, und das Programm wird

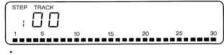
weiter abgearbeitet.

#### Ausschalten des Gerätes programmieren

#### • Taste PROGRAM [8] drücken



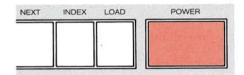






Der Compact Disc Spieler wird dadurch in den Programmier-Modus geschaltet. Der Schriftzug STEP [A] blinkt in der Anzeige, und darunter steht die Ziffer 1 für den 1. Programmschritt.

#### ■ Taste POWER [7] drücken





An jeder Stelle im Programm kann der POWER OFF-Befehl eingegeben werden. Er bewirkt, dass das Programm an dieser Stelle das Gerät selbsttätig ausschaltet (STANDBY). Während der Programmeingabe wird das Gerät durch den ersten Druck auf die Taste POWER [7] nicht ausgeschaltet. Nur zweimaliges Drücken der POWER-Taste schaltet das Gerät aus.

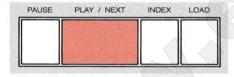
#### ● Taste STORE [14] drücken





Die Eingabe wird abgespeichert. Die Anzeige zeigt den nächsten Programmschritt. Drücken der Taste PROGRAM [8] schaltet den CD-Spieler wieder in den normalen Abspiel-Modus zurück. Das Programm bleibt gespeichert.

#### Taste PLAY/NEXT [4] drücken





Der Programmier-Modus wird abgebrochen und das Programm wird ab STEP 1 abgearbeitet. Bei Erreichen des POWER OFF-Befehls schaltet sich das Gerät selbst aus (STANDBY). Alle weiteren Programmschritte werden nicht mehr berücksichtigt. (Das Gerät kann sich nicht selbst einschalten!)

#### Programme abarbeiten

Ein bereits im Speicher vorhandenes Programm kann aufgerufen und abgearbeitet werden.

#### Taste PROGRAM [8] drücken

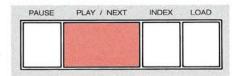




Der Compact Disc Spieler wird dadurch in den Programmier-Modus geschaltet. Der Schriftzug STEP [A] blinkt in der Anzeige, und darunter steht die Ziffer 1 für den 1. Programmschritt.

In den Feldern [B] und [C] des Anzeigefeldes ist der Inhalt des Programmschrittes sichtbar.

#### ■ Taste PLAY/NEXT [4] drücken





Das bereits gespeicherte Programm wird sofort abgearbeitet. Der PROGRAM-MODE wird abgebrochen. In der Anzeige steht der Schriftzug STEP [A] als Hinweis darauf, dass ein Programm abgearbeitet wird.

#### **IR-Fernbedienung**

#### Bedienung mit den Infrarot-Fernbedienungen B201CD und B205

Die REVOX Infrarot-Fernbedienungen sind dafür eingerichtet, alle Geräte der REVOX HIFI-Kette zu steuern (Verstärker B251, Vorverstärker B252, FM-Tuner B261, Cassetten-Tonbandgeräte B215/B710, Tuner/[Vor-]Verstärker B285/B286, Plattenspieler B291/B791/B795, CD-Player B225/B226).

Dadurch wurde eine Doppelbelegung der Tasten unumgänglich. Der CD-PLAYER B226 wird mit den gleichen Tasten wie der FM-Tuner B261 bzw. der Tuner/(Vor-)Verstärker B285/B286 bedient. Diese Tasten sind im mittleren Feld der Fernbedienung angeordnet.

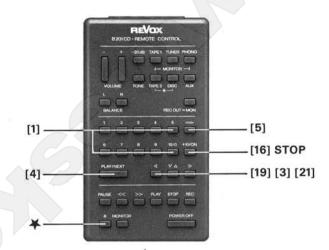
Im nebenstehenden Bild sind die zur Bedienung des CD-PLAYERs benötigten Tasten mit der selben Numerierung versehen wie die Tasten auf dem Ausklappblatt am Anfang dieser Bedienungsanleitung. Tasten, die mit der gleichen Nummer versehen sind, lösen auch die gleiche Funktion aus.

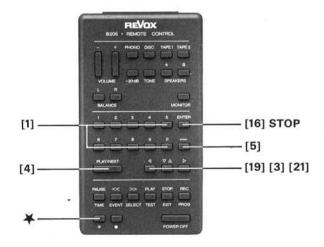
Gleichzeitiges Drücken der Tasten \* und → veranlassen den Laser-Abtaster zum nächsten INDEX zu springen (INDEX SCAN).

Die Taste 10/0 auf B201 CD (im Tastenfeld [1]) wird vom CD-PLAYER immer als Null interpretiert.

Mit Ausnahme von PLAY/NEXT und POWER OFF muss immer die \*-Taste gedrückt sein, während eine der Funktionstasten betätigt wird. Die Taste POWER OFF schaltet die gesamte HIFI-Kette (Tuner, [Vor-] Verstärker, Tuner/[Vor-] Verstärker, Cassettengerät, CD-Player) gemeinsam aus.

Damit der IR-Empfänger des B226 erkennt, dass ein ausgesendeter Befehl ihm gilt, muss die \*-Taste gedrückt sein, während eine der anderen Funktionstasten betätigt wird (Ausnahme: PLAY/NEXT auf B201 CD und B205). Jeden empfangenen Befehl quittiert der CD-PLAYER durch Aufleuchten der roten LED im IR-Empfängerfenster.



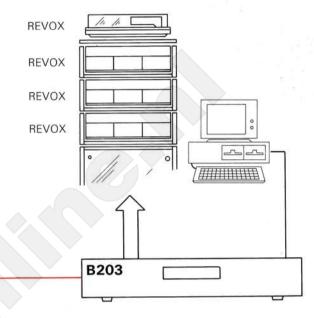


#### **Betrieb mit dem Timer Controller B203**

Der REVOX B226  $\cdot$  COMPACT DISC PLAYER kann über die Buchse SERIAL LINK mit dem REVOX B203  $\cdot$  TIMER CONTROLLER logisch verknüpft werden.

Der REVOX B203 · TIMER CONTROLLER ist die Fernsteuerungs-Zentraleinheit Ihrer REVOX HIFI-Anlage. Er verknüpft die einzelnen Geräte der Serie B200 (mit Ausnahme der Geräte B251, B252 und B261) sinnvoll miteinander und vereinfacht die Bedienung der Hörfunktionen wesentlich. Er verfügt über eine serielle Schnittstelle RS 232 und ermöglicht damit auch eine Steuerung über einen Homeoder Personal-Computer.

REVOX



#### Digitale Ausgänge

Die beiden Ausgänge DIGITAL OUTPUT 1 und 2 stellen die gesamte Information der CD digital zur Verfügung. Zusätzlich zu den Musikdaten beider Kanäle werden auch alle Subcode-Informationen seriell ausgegeben. Somit ist über diese Ausgänge auch der gesamte Inhalt einer CD-ROM erreichbar.

Die beiden Ausgänge sind parallel geschaltet und von der übrigen Schaltung durch einen Trenntransformator galvanisch getrennt. Weitere Informationen zur Übertragungsart entnehmen Sie bitte der Serviceanleitung, Bestell-Nr.: 10.30.0570.



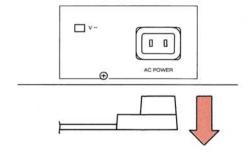
DIGITAL RECORDER

DIGITAL AMPLIFIER

#### Netzspannungs-Wähler einstellen Netzsicherung ersetzen

#### VORSICHT:

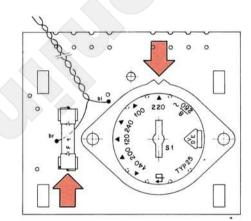
Gerät vom Netz trennen!



Netzstecker ziehen!

- Deckblech entfernen
- Spannung einstellen

Hinweis:



Die fünf Befestigungsschrauben des oberen Gehäusebleches an der Geräterückseite lösen und das Blech entfernen. (Es wurde werkseitig leicht vorgespannt.)

Mit einem Schraubendreher Nr. 4 oder einer

Den PVC-Berührungsschutz entfernen und den Wert der eingesetzten Sicherung überprüfen.

Sicherungstyp:

- Netzspannung 100 ... 140 VAC:
  T 500 mA/250 V (SLOW)
  Netzspannung 200 ... 240 VAC:
  T 250 mA/250 V (SLOW)

Eine falsche Sicherung muss durch eine korrekte ersetzt werden.

Den PVC-Berührungsschutz unbedingt wieder aufstecken.

Wiederholt sich ein Sicherungsdefekt in kürzerem Zeitabstand, ist der REVOX-Fachhändler zu konsultieren.

(Entspricht die eingesetzte Sicherung dem vorgeschriebenen Typ?)

Deckblech erst vorsichtig in die Nut der Frontleiste schieben und anschliessend hinten nach unten drücken. Schrauben festdrehen.

Gerät ans Netz anschliessen

Deckblech montieren

Netzstecker einstecken!

## **Technische Daten**

Audio Daten		
Anzahl Kanäle:	2	
Frequenzgang:	20 Hz 20 kHz, ±0,1 dB	
Klirrfaktor:	<0,005% (20 Hz 20 kHz)	
Geräuschspannungs- abstand:	>100 dB (20 Hz 20 kHz)	
Übersprechdämpfung:	>90 dB (20 Hz 20 kHz)	
Ausgangspegel: OUTPUT FIXED OUTPUT VARIABLE DIGITAL OUTPUT	2 V, Ri $<$ 500 $\Omega$ , kurzschlussfest 0 2 V, Ri $<$ 500 $\Omega$ , kurzschlussfest 500 mVpp, Ri 75 $\Omega$ , kurzschlussfest	
Kopfhörerausgang:	4,5 V, Ri <50 Ω, kurzschlussfest	
Kanalgleichheit:	<0,2 dB	
Phasenlinearität	durch digitale Filterung (Oversampling)	
Abtast-System		
Abtastfrequenz:	44.1 kHz	
Quantisierung:	16 Bit linear/Kanal	
Aufzeichnungsrate:	4,3218 MBit/s	
A CONTRACTOR OF THE CONTRACTOR	and the second s	

Quantisierung:	16 Bit linear/Kanai
Aufzeichnungsrate:	4,3218 MBit/s
Digital-Analog-Wandlung:	16 Bit, Vierfach-Oversampling
Optischer Abtaster:	AlGaAs-Halbleiterlaser
Wellenlänge:	0,78 µm
Fehlerkorrektur-System:	CIRC (Cross Interleave Reed Solomon Code)
Preemphasis:	50 oder 15 µs (automatisch umgeschaltet)

Laufwerk / Steuerung		
CD-Drehgeschwindigkeit:	500 200 U/min.	
Abtastgeschwindigkeit:	1,2 1,4 m/s	
Gleichlauf:	quarzgenau	
max. Spieldauer:	74 Min.	
Startzeit aus Pause:	<0.6 s	
Suchzeit für beliebige Stelle:	<3 s (über 15 000 Spuren/s)	

Anzeige: Multifunktionales LC-Display
---------------------------------------

Anzeige: Wuittfunktionale	s LC-Display
informiert über folgende Zu TRACK:	ustände: der aktuelle Stand kann entweder in der TRACK-Anzeige oder im 30-Segment-Balken gelesen werden
INDEX:	Indices werden automatisch angezeigt
TIME:	jede möglich Zeit kann angezeigt werden; DISC TIME TRACK TIME TRACK REMAINING TIME DISC REMAINING TIME
PAUSE, AUTOSTOP, LOOP:	spezielle Betriebsarten werden angezeigt
DDOCDAM MODE.	index Programm Cobritt wird adjundengenous

PAUSE, AUTOSTOP, LOOP:	spezielle Betriebsarten werden angezeigt
PROGRAM MODE:	jeder Programm-Schritt wird sekundengenau angezeigt.

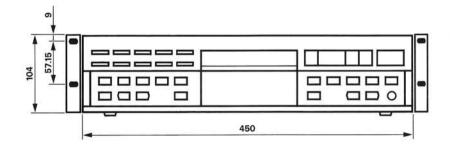
#### Programmiermöglichkeiten

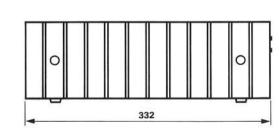
Anzahl Programm- Schritte:	19
Inhalt der Programm- Schritte:	TRACK, TIME oder vermischt
Programmier- möglichkeiten:	Eingabe über Keyboard oder durch Setzen von Marken
Genauigkeit der Schritte:	jeder Schritt kann sekundengenau definiert werden
Sonderfunktionen:	Sonderfunktionen wie LOOP, PAUSE, POWER OFF etc. können programmiert werden

Allgemeines	
Serial Link:	6polige Buchse zum Anschluss an das REVOX- Fernsteuersystem
Stromversorgung:	100/120/140/200/220/240 V $\pm$ 10 %, einstellbar, 50/60 Hz
Netzsicherung:	100 140 V: T 500 mA/250 V (SLOW) 200 240 V: T 250 mA/250 V (SLOW)
Leistungsaufnahme:	max. 25 Watt
Abmessungen:	(B×H×T) 450 × 109 × 332 mm
Gewicht:	8,5 kg

Änderungen vorbehalten

## Abmessungen (mm)







#### Manufacturer

Willi Studer AG CH-8105 Regensdorf/Switzerland Althardstrasse 30

Studer Revox GmbH D-7827 Löffingen/Germany Talstrasse 7

#### **Worldwide Distribution**

Revox Ela AG CH-8105 Regensdorf/Switzerland Althardstrasse 146